

# Suomipelit 2011

Suomessa on viime vuosina ilmestynyt lukuisia kotimaisia roolipeliteoksia aina peleistä seikkailuihin ja erilaisiin maailmakirjoihin.

Suurin osa tässä esitellyistä suomalaisten pelintekijöiden tuotteista on saatavilla kaubamajasta tekijöiltä itseltään, suomalaisten pelintekijöiden myyntipisteeltä tai Fantasiapeliin pisteeltä. Pelejä ja niiden tekijöitä voi tavata myös Ropeconin demohuoneessa.



## Bliaron

Bliaron on roolipeli magiasta ja sen tuomasta vallasta. Maagien kamppailu oikeuksiensa puolesta, klaanien shamanistiset perinteet, muinainen riimukirjoitus ja hengistä koostuva magia ovat pelin keskeisiä elementtejä ja teemoja. Magia antaa hahmoille mahdollisuuden muuttaa elämäänsä, mutta miten he sitä muuttavat?

Avoin ja monipuolinen magiajärjestelmä mahdollistaa omien loitsujen rakentamisen ja muokkaamisen. Yksinkertaiset säännöt puolestaan tarjoavat työkaluja, jotka palvelevat pelaajien mielenkiintoisia tarinoita.

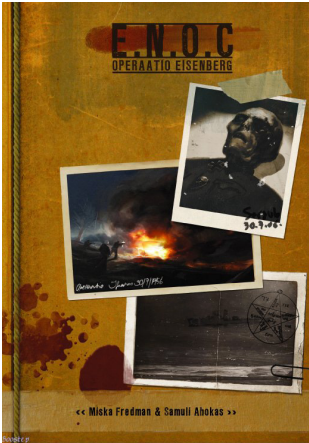
Lue lisää: [www.northernrealms.net](http://www.northernrealms.net)

## Generian Legendat - Valontuoja

Generian Legendat on pelivalmis fantasiaroolipeli täynnä huimaa seikkailua, urheita sankareita ja taikuuden mystiikkaa. Kohtaa Generian luolastomaailman hurjat vaarat ja kerää aarteet matkaasi!

Lue lisää: [www.ironspine.com/generia](http://www.ironspine.com/generia)





## ENOC - Operaatio Eisenberg

Vauhdikasta ja hyytävän jännittävää modernia okkultitoimintaa. ENOC on pelivalmis roolipeli, joka sisältää sääntöjen ja maailmankuvauksen ohella toiminnan ja kauhun täyteen Pohjois-Norjaan sijoittuvan tehtävän.

Lue lisää: [www.ironspine.com/enoc](http://www.ironspine.com/enoc)

## Ikuisuuden laakso

Ikuisuuden laakso on yksinkertainen, helposti opittava roolipeli traagisista pingviinisankareista ja tarkoitustaan etsivistä antipingiineistä. Pingviinien ohella pelissä on vahvasti esillä myös Etelämantereen ankara luonto. Edes pingviini ei voi voittaa taistelua ikuista kylmyyttä vastaan.

Lue lisää: [ww.nordicrpg.fi](http://ww.nordicrpg.fi)

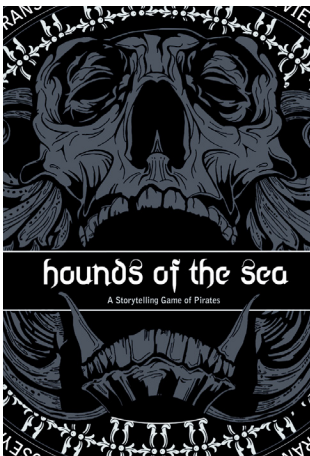


## Hounds of the Sea

Merirosvopelinä tunnettu pelinjohtajaton kevytrollipeli kertoo Karibianmeren verenhimoisista bukkaneereista, kaapparikapteeneista ja muista veikeistä pikipöksyistä. Koe hurjimmat ja vauhdikkaimmat merirosvoseikkailut eturivin paikalta - popcornella tai ilman!

Englanninkielisen pelin suomenkieliset säännöt löytyvät pelin sivulta.

Lue lisää: [myrrysmiehet.fi/merirosvopeli](http://myrrysmiehet.fi/merirosvopeli)



## Praedor

PRAEDOR on fantasiaroolipeli Petri Hiltusen samannimisten sarjakuvatarinoiden maailmasta. Se kertoo Jaconiasta, maailman sirpaleesta, joka on jäänyt keskelle muinaisen kirouksen tuhoaman superkulttuurin jäännöksiä. Erityisesti se kertoo praedoreista, taitavista ja rohkeista seikkailijoista, jotka tekevät retkiä Borvarian raunioihin aarteiden toivossa. He ovat legendojen sankareita ja konnia, kadehtittuja menestyjiä ja vihattuja nousukkaita. Heidän joukossaan ylhäiset ja alhaiset ovat tasa-arvoisia, sillä hirviöt ja hornanhenget eivät piittaa sukupuista.



Lue lisää: [www.burgergames.com/Praedor/](http://www.burgergames.com/Praedor/)



## Punaiset hiekat - Somalia roolipeleissä

Punaiset hiekat tarjoaa elämyksellisen ja jännitteiden täyttämän seikkailupaikan. Olipa kyse sitten djinnien ja suitsukkeiden täyttämästä myyttisestä rannikosta orientin takana, imperialististen tutkijoista suurten salaisuuksien jäljissä tai erikoisjoukoista vieraalla maalla, Punaiset hiekat vaanivat kaikkia.

Punaiset hiekat sopii apumateriaaliksi kaikkiin roolipeliin, joissa sitkeät paimentolaiset kulkevat ylpeinä polttavan auringon alla. Lue tämä ja Afrikan sarvi ja siellä kasvanut kansa näyttäytyvät aivan uudessa valossa.

## Pyöreän pöydän ritarit

Roolipeli sankaruudesta

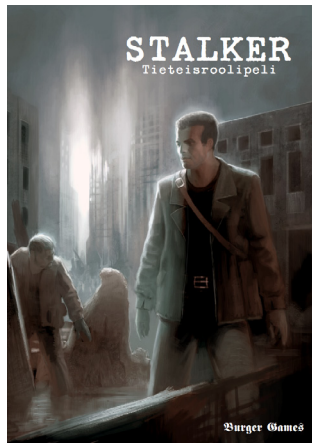
Kuningas Arthur on koonnut Pyöreän pöydän ritarikunnan suojelemaan kansaa ja ylläpitämään oikeutta. Pelaajat ottavat ritarien roolin ja pääsevät päättämään, millainen järjestys myyttisessä Britanniassa vallitsee.

Yksinkertaiset säännöt ja selkeä rakenne tekevät Pyöreän pöydän ritareista aloittelijaystävällisen pelin. Säännöt tukevat sekä kertapelejä että kampanjaa. Pelaamiseen tarvitaan vain tavallisia noppia.



## Stalker

STALKER – Tieteisroolipeli on vuonna 2008 ilmestynyt pöytäroolipeli, jonka julkaisun Helsingin Sanomat julisti yhdeksi vuoden 2008 kulttuuritapahtumista. Sen maailmassa vieraan elämänmuodon käynti Maapallolla on jättänyt jälkeensä Vyöhykkeitä, alueita joilla luonnonlait ovat seonneet ja elämä vääristynyt kammottavasti. Stalkerit ovat rikollisia, jotka uhmaavat vyöhykkeiden vaaroja etsiessään vieraiden elämänmuotojen tai teknologian jäänteitä. Roolipeli perustuu Arkady ja Boris Strugatskin maailmankuuluun tieteisromaanin ”Stalker”, mutta roolipelikirjailija Ville ”Burger” Vuorela on tuonut pelin teemat nykypäivään. STALKER – Tieteisroolipeli käyttää napatonta FLOW-pelimekaniikka ja se on julkaistu Boris Strugatskin luvalla.



Lue lisää: [www.burgergames.com/stalker/](http://www.burgergames.com/stalker/)



## Roudan maa

Roudan maa on matkaopas sankareiden aikaan ja paikkaan, mytologiselle viikinkiajan Suomenneimelle. Siellä kalevalaiset sankarit ovat vielä kerran valmiit vyötämään vainovaatteet ja puolustamaan perheitään vainolaisia jakalman kauhuja vastaan.

Teos on tehty roolipelien lähdekirjaksi ja soveltuu käytettäväksi useampien roolipelien tukena.

Lue lisää: [myrrysmiehet.fi/roudanmaa](http://myrrysmiehet.fi/roudanmaa)

---

Lisää tietoa suomalaisista roolipeleistä saat Roolipelitiedotus -blogista

(<http://roolipelit.wordpress.com/>) ja Pelilaudalta (<http://pelilauta.fi/>)