

Suomipelit 2011

Suomessa on viime vuosina ilmestynyt lukuisia kotimaisia roolipeliteoksia aina peleistä seikkailuihin ja erilaisiin maailmakirjoihin.

Suurin osa tässä esitellyistä suomalaisten pelintekijöiden tuotteista on saatavilla kaubamajasta tekijöiltä itseltään, suomalaisten pelintekijöiden myyntipisteeltä tai Fantasiapelienn pistteeltä. Pelejä ja niiden tekijöitä voi tavata myös Ropeconin demohuoneessa.



Bliaron

Bliaron on roolipeli magiasta ja sen tuomasta vallasta. Maagien kamppailu oikeuksiensa puolesta, klaanien shamanistiset perinteet, muinainen riimukirjoitus ja hengistä koostuva magia ovat pelin keskeisiä elementtejä ja teemoja. Magia antaa hahmoille mahdollisuuden muuttaa elämäänsä, mutta miten he sitä muuttavat?

Avoin ja monipuolinen magiajärjestelmä mahdollistaa omien loitsujen rakentamisen ja muokkaamisen. Yksinkertaiset säännöt puolestaan tarjoavat työkaluja, jotka palvelevat pelaajien mielenkiintoisia tarinoita.

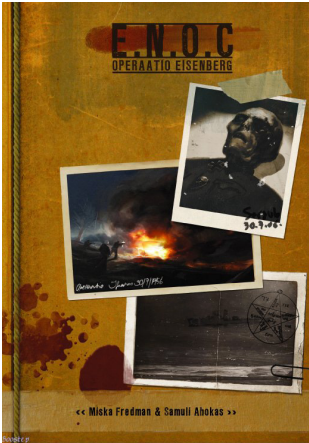
Lue lisää: www.northernrealms.net

Generian Legendat - Valontuoja

Generian Legendat on pelivalmis fantasiaroolipeli täynnä huimaa seikkailua, urheita sankareita ja taikuuden mystiikkaa. Kohtaa Generian luolastomaailman hurjat vaarat ja kerää aarteet matkaasi!

Lue lisää: www.ironspine.com/generia





ENOC - Operaatio Eisenberg

Vauhdikasta ja hyytävän jännittävää modernia okkultitoimintaa. ENOC on pelivalmis roolipeli, joka sisältää sääntöjen ja maailmankuvauksen ohella toiminnan ja kauhun täyteen Pohjois-Norjaan sijoittuvan tehtävän.

Lue lisää: www.ironspine.com/enoc

Ikuisuuden laakso

Ikuisuuden laakso on yksinkertainen, helposti opittava roolipeli traagisista pingviinisankareista ja tarkoitustaan etsivistä antipingiineistä. Pingviinien ohella pelissä on vahvasti esillä myös Etelämantereen ankara luonto. Edes pingviini ei voi voittaa taistelua ikuista kylmyyttä vastaan.

Lue lisää: ww.nordicrpg.fi

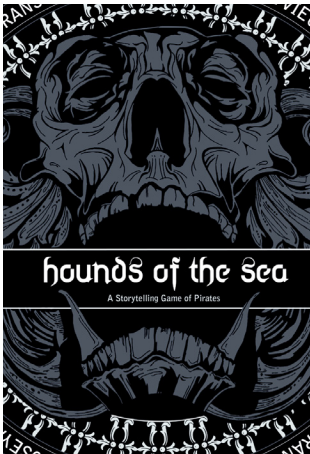


Hounds of the Sea

Merirosvopelinä tunnettu pelinjohtajaton kevyt roolipeli kertoo Karibianmeren verenhimoisista bukkaneereista, kaapparikapteeneista ja muista veikeistä pikipöksyistä. Koe hurjimmat ja vauhdikkaimmat merirosvoiseikkailut eturivin paikalta - popcornella tai ilman!

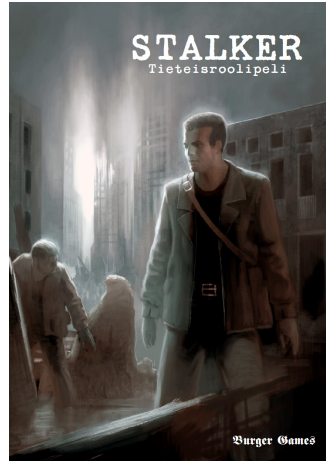
Englanninkielisen pelin suomenkieliset säännöt löytyvät pelin sivulta.

Lue lisää: myrrysmiehet.fi/merirosvopeli



Stalker

STALKER – Tieteisroolipeli on vuonna 2008 ilmestynyt pöytäroolipeli, jonka julkaisun Helsingin Sanomat julisti yhdeksi vuoden 2008 kulttuuritapahtumista. Sen maailmassa vieraan elämänmuodon käynti Maapallolla on jättänyt jälkeensä Vyöhykkeitä, alueita joilla luonnonlait ovat seonneet ja elämä vääristynyt kammottavasti. Stalkerit ovat rikollisia, jotka uhmaavat vyöhykkeiden vaaroja etsiessään vieraiden elämänmuotojen tai teknologian jäänteitä. Roolipeli perustuu Arkady ja Boris Strugatskin maailmankuuluun tieteisromaanin ”Stalker”, mutta roolipelikirjailija Ville ”Burger” Vuorela on tuonut pelin teemat nykypäivään. STALKER – Tieteisroolipeli käyttää napatonta FLOW-pelimekaniikka ja se on julkaistu Boris Strugatskin luvalla.



Lue lisää: www.burgergames.com/stalker/



Roudan maa

Roudan maa on matkaopas sankareiden aikaan ja paikkaan, mytologiselle viikinkiajan Suomenneimelle. Siellä kalevalaiset sankarit ovat vielä kerran valmiit vyötämään vainovaatteet ja puolustamaan perheitään vainolaisia jakalman kauhuja vastaan.

Teos on tehty roolipelien lähdekirjaksi ja soveltuu käytettäväksi useampien roolipelien tukena.

Lue lisää: myrrysmiehet.fi/roudanmaa

Lisää tietoa suomalaisista roolipeleistä saat Roolipelitiedotus -blogista

(<http://roolipelit.wordpress.com/>) ja Pelilaudalta (<http://pelilauta.fi/>)